

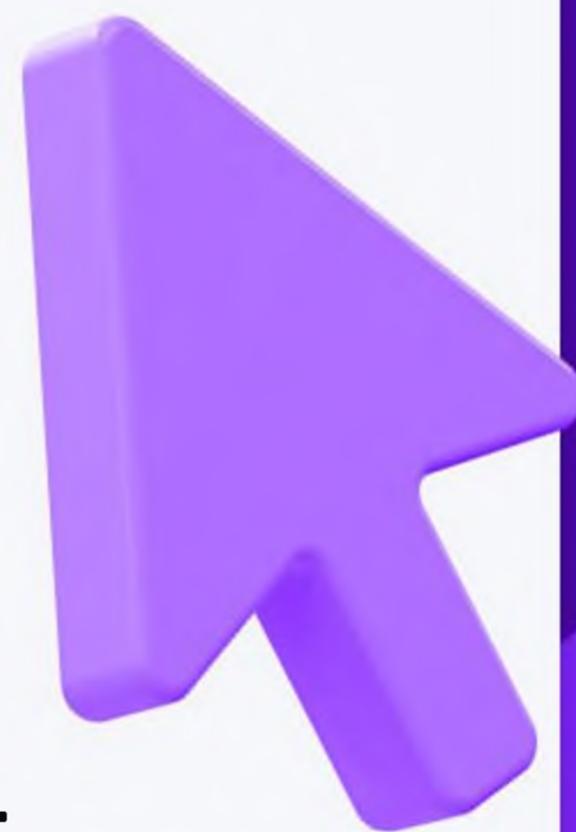
Деньги



Платить вербовщики могут **как реальными деньгами, так и игровой валютой.**



Иногда ребят нанимают на «официальную работу» вроде **администрирования** сообщества. Если жертва готова размещать **материалы, которые порочат страну или силовые структуры,** её постепенно привлекают к преступлениям и в реальном мире.

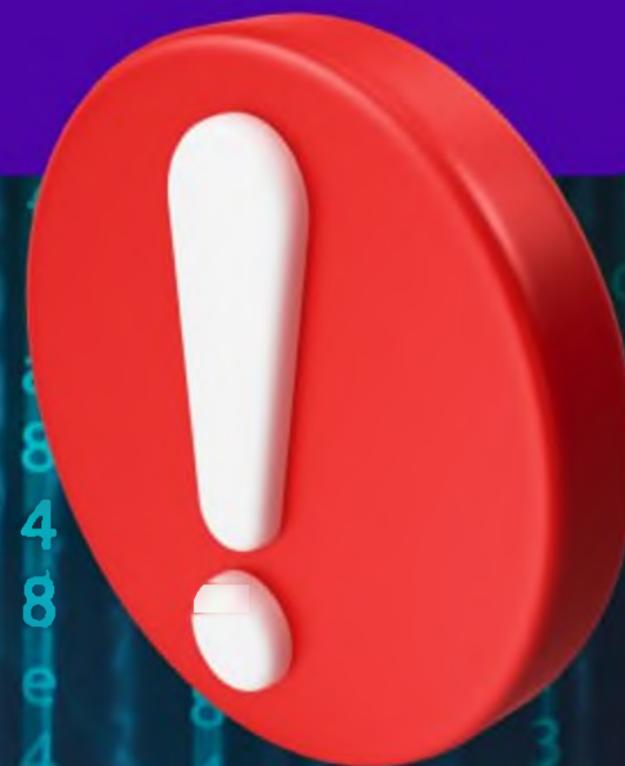


Как защитить детей от интернет-вербовщиков



Альянс
по защите детей
в цифровой среде

объясняем.рф



Опасности в соцсетях



Вербовщики создают анонимные профили в мессенджерах, соцсетях, чатах, на форумах.



На этих площадках они входят в доверие к подросткам и приглашают на свои страницы или в закрытые группы и сообщества, где **внушают опасные идеи.**

Также у злоумышленников популярны **онлайн-игры и цифровые игровые платформы** — там много возможностей для анонимного общения.



Развитие критического мышления. Важно, чтобы подростки умели анализировать информацию и отличать правду от лжи.

Эмоциональная поддержка. Относитесь с вниманием к проблемам и переживаниям детей. У них должна быть уверенность, что родители обязательно выслушают и помогут разобраться в трудной ситуации.

Умение распознавать манипуляции. Познакомьте детей с методами, которые используют вербовщики, чтобы они были готовы им противостоять:

- излишний интерес к личным данным, выпытывание информации о проблемах, навязанная помощь
- призывы изменить привычный образ жизни: порвать отношения с друзьями и родителями, посмотреть фильмы или прочитать книги, которые перевернут сознание



Технологии на службе вербовщиков



Анонимные сети. Это, например, браузеры, открывающие доступ в даркнет (скрытый сегмент интернета), и технологии VPN, которые позволяют быть инкогнито в Сети.

Фишинг и социнженерия. С помощью фишинговых атак злоумышленники крадут персональные данные, чтобы использовать их для манипуляции.

Боты и фейки. Фальшивые аккаунты и программы, которые позволяют автоматизировать общение, дают возможность вербовщикам действовать массово.

Вербовка через игры



Создание иллюзии доверия. В играх вербовщики пользуются чувством общности команды, помогают подростку. В итоге они становятся для него авторитетом и предлагают задачи уже не в игре, а в реальности.



Давление через игровую динамику. Психологически давить на подростка могут отдельные игроки или целые сообщества. Например, угрожать исключить из команды, если он что-то не выполнит.

Внушение идей и мировоззрений. Вербовщики долго говорят с подростком и внушают нужные им идеи так, чтобы возникла иллюзия, будто все эти мысли — его собственные.

Запугивание и шантаж. Злоумышленники могут угрожать подростку раскрыть его личную информацию или выложить компрометирующее фото, если он не выполнит требуемые действия. Часто это может быть блефом.

